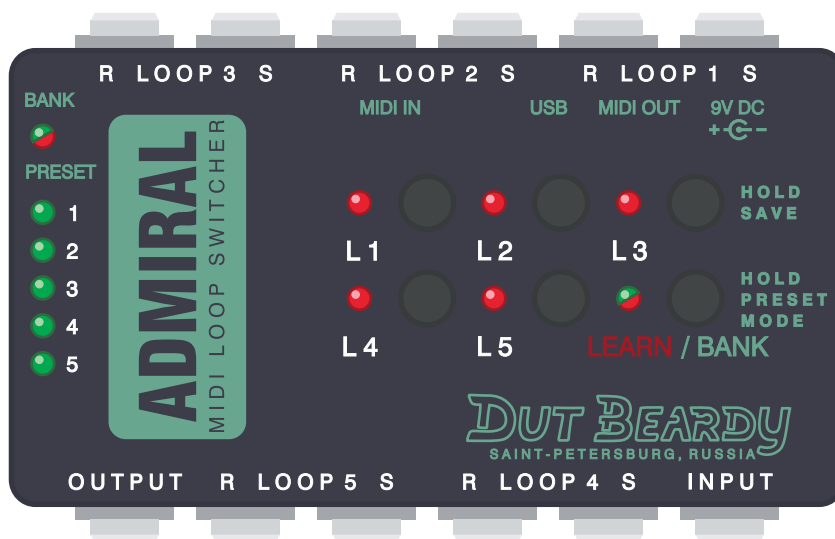


DUT BEARDY ADMIRAL

инструкция



Поздравляю с приобретением Адмирала и благодарю за оказанное доверие.

Dut Beardy - ADMIRAL - МИДИ переключатель на 5 последовательных петель на реле с тры байпасом в компактном корпусе, как у всех педалей Dut Beardy - самый компактный во вселенной.

Адмирал позволяет интегрировать твои необорудованные МИДИ интерфейсом эффекты в большие системы с МИДИ управлением, пресетами и полным контролем над путем прохождения сигнала в одно касание или даже в автоматическом режиме.

38 пресетов - первые 15 пресетов(в трех банках по 5) можно переключать с помощью кнопок Адмирала, остальные по MIDI интерфейсу с помощью внешнего MIDI контроллера(первые 15 естественно тоже можно).

Интеграция с Айлендером - включай любые комбинации своих педалей переключая пресет на Айлендере, соединив Айлендер с Адмиралом обычным стерео кабелем на миниджеках.

Разъемы MIDI IN и MIDI OUT на современных компактных 3.5 мм мини джек разъемах, USB Type-C для новых прошивок.

БыстроFAQ:

- 1) Порядок петель менять нельзя
- 2) Адмирал рассчитан на моно сигнал, если тебе нужно стерео - необходимо держать все время включенной одну из петель для организации второго комплекта входов-выходов. Например, если использовать для этого третью петлю, то можно получить две стерео петли. Для бОльшего количества стерео петель нужен второй Адмирал.
- 3) Размеры корпуса 115 x 65 x 30 мм без учета выступающих кнопок и гнезд(115 x 78 x 33 мм с ними).
- 4) В Адмирале есть и MIDI IN, и MIDI OUT/THROUGH, так что по MIDI можно соединять неограниченное количество Адмиралов и управлять ими с помощью одного MIDI контроллера или из DAW с помощью MIDI выхода вашей аудиокарты.

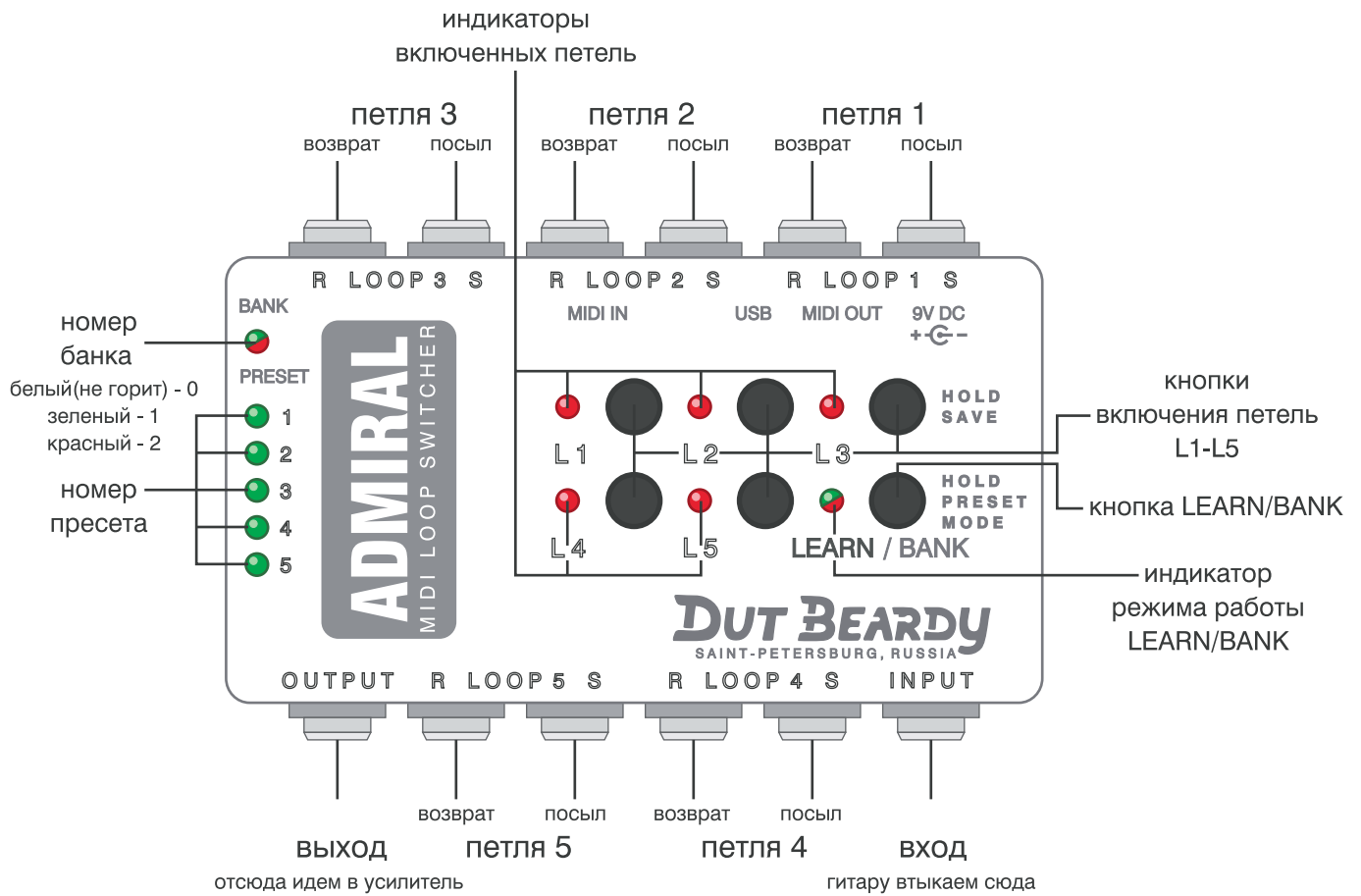
Присоединяйся к Dut Beardy в сети:

ВК: <https://vk.com/dutbeardy>

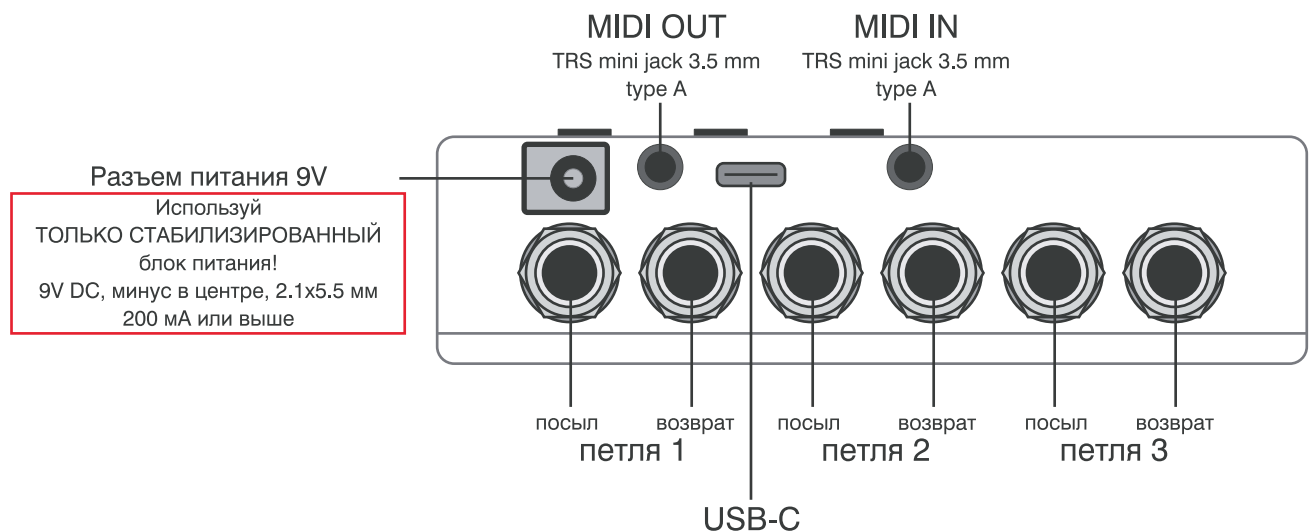
ТГ: <https://t.me/dutbeardy>

YT: <https://www.youtube.com/dutbeardy>

Вид спереди



Вид сверху



! внимание !

USB порт может быть использован только для подключения к компьютеру и не предназначен для питания педали при игре.

Функции кнопок L1-L5 и Learn/Bank.

Кнопки Адмирала распознают короткое нажатие и длинное нажатие(с удержанием), их функции могут изменяться в зависимости от режима работы Адмирала.

Режим "Редактирование пресета"

После включения питания Адмирал находится в режиме "Редактирование пресета".

В этом режиме кнопки L1-L5 при коротком нажатии включают и выключают соответствующие им петли.

Сохранение пресета

Короткое нажатие кнопки Learn/Bank активирует функцию "Обучение", загорится красный светодиод Learn/Bank. После этого первое пришедшее по МИДИ интерфейсу сообщение PC(Program Change) вызовет сохранение текущего состояния петель L1-L5 в пресет с номером данного PC сообщения, светодиод Learn/Bank быстро поморгает зеленым цветом и погаснет. Редактировать состояние петель можно как до, так и после активации функции "Обучение". Повторно нажми кнопку Learn/Bank чтобы выключить функцию "Обучение".

Длинным нажатием кнопки L3 можно сохранить текущее состояние петель L1-L5 в текущем пресете, светодиод Learn/Bank быстро поморгает зеленым цветом и погаснет.

В Адмирале можно сохранять до 38 пресетов, первые 15 из них хранятся в трех банках по 5 пресетов и отображаются с помощью светодиодов Preset и Bank.

Номер пресета в банке отображается светодиодами Preset с соответствующим номером.

Номер банка отображается различными цветами светодиода Bank: нулевой банк - свечение отсутствует, первый банк - зеленый, второй банк - красный.

Для того, чтобы определить какому PC сообщению соответствует комбинация номеров банка и пресета можно воспользоваться формулой:

$$PC\ NUM = (BANK\ NUM * 5) + PRESET\ NUM$$

Например: банк 0(свечение отсутствует) и пресет 4 соответствуют PC#4; банк 1(зеленый) и пресет 3 соответствуют PC#8; банк 2(красный) и пресет 5 соответствуют PC#15.

Режим "Смена пресета"

Для переключения между пресетами с помощью кнопок Адмирала перейди в режим "Смена пресета" - нажми и удерживай кнопку Learn/Bank, светодиод Learn/Bank загорится зеленым цветом.

Для переключения между пресетами в текущем банке нажми соответствующую номеру пресета кнопку L1-L5. Для выбора пресета в другом банке сначала выбери необходимый банк с помощью кнопки Learn/Bank(кнопка листает банки по кругу - 0,1,2,0,...), светодиоды Bank и Preset начнут мигать через равные продолжительные интервалы, после этого выбери нужный пресет в банке кнопкой L1-L5, мигание прекратится и активируется выбранный в банке пресет.

Для возврата в режим "Редактирование пресета" нажми и удерживай кнопку Learn/Bank, светодиод Learn/Bank погаснет.

Режим "Сравнение эффектов"

Для быстрого сравнения между собой подключенных в петли Адмирала эффектов в нем есть режим "Сравнение эффектов". Режим отличается тем что в нем можно в одно касание с помощью кнопок L1-L5 включить одну из пяти петель, выключив все остальные. Повторное нажатие кнопки активированной петли включает байпас.

Режим "Сравнение эффектов" включается только из режима "Редактирование пресета", для этого нажми и удерживай кнопку L2, светодиод Learn/Bank начнет попеременно загораться зеленым и красным цветом через равные продолжительные интервалы. Для возврата в режим "Редактирование пресета" повторно нажми и удерживай кнопку L2.

Мьют

Для глушения/аннигиляции аудио сигнала и наступления кромешной тишины можно включить функцию Мьют, для этого нажми и удерживай кнопку L4. Для деактивации Мьюта повторно нажми и удерживай кнопку L4, либо активируй любой пресет, можно тот же самый или включи/выключи одну из петель.

Режим "Установка МИДИ канала"

Для установки МИДИ канала на котором Адмирал получает и отправляет МИДИ сообщения переключись в режим "Установка МИДИ канала". Для этого нажми и удерживай кнопку L1, светодиод Learn/Bank начнет мигать зеленым цветом через равные продолжительные интервалы вместе со светодиодами Bank и Preset, режим активирован. Отображение и выбор МИДИ канала происходит аналогично отображению и выбору пресета в банке в режиме "Смена пресета", комбинация светодиодов номера банка и номера пресета определяют выбранный МИДИ канал, можно выбрать канал от 1 до 15.

$MIDI\ CHANNEL = (BANK\ NUM * 5) + PRESET\ NUM$

Например: банк 0(свечение отсутствует) и пресет 1 соответствуют MIDI CHANNEL #1; банк 1(зеленый) и пресет 2 соответствуют MIDI CHANNEL #7; банк 2(красный) и пресет 1 соответствуют MIDI CHANNEL #11.

Сохранить выбранный МИДИ канал можно длинным нажатием кнопки L3, светодиод Learn/Bank быстро поморгает зеленым цветом, после чего Адмирал перейдет в режим "Редактирование пресета". Для выхода из режима "Установка МИДИ канала" повторно нажми и удерживай кнопку L1.

Настройка по умолчанию

Пресеты от 0 до 31 в Адмирале по умолчанию настроены на все возможные комбинации петель. Пресет #0 - все петли выключены, пресет #31 - все петли включены. Как включить пресет с другой нужной комбинацией?

Обозначим петли числами :

L1 = 1

L2 = 2

L3 = 4

L4 = 8

L5 = 16

Суммируем числа соответствующие петлям которые должны быть включены.
Петли которые должны быть выключены пропускаем.

Получившаяся сумма и будет нужным номером пресета.

Например:

- пресет 4 включает петлю L3 и выключает все остальные
- пресет 17(1+16) включает петли L1, L5 и выключает все остальные
- пресет 21(1+4+16) включает петли L1, L3, L5 и выключает все остальные
- пресет 29(1+4+8+16) включает петли L1, L3, L4, L5 и выключает L2

Того же эффекта можно добиться с помощью сообщения Control Change CC#22, отправляя в качестве значения параметра числа от 0 до 31 по тому же принципу.

MIDI карта

В Адмирале есть разъемы MIDI IN и MIDI OUT которые позволяют управлять всеми параметрами дистанционно с помощью МИДИ контроллера или DAW программы на компьютере и управлять другими устройствами с MIDI интерфейсом связанными с Адмиралом.

Для подключения используется современный МИДИ стандарт - кабели типа А с TRS мини джеками 3.5мм.

Адмирал может принимать через разъем MIDI IN следующие сообщения:

Program Change:

PC#00...PC#37 - Включение пресета с номером от 1 до 38.

При поступлении сообщения PC#38 и выше, будет включен пресет с номером 38.

Control Change:

Включить/выключить все петли(CC#00), значения 0...63 выключает все петли, 64...127 включает все петли
CC#00

Установить состояние петли(CC#01-CC#05), значения 0...63 выключают петлю, 64...127 включают

CC#01 - петля L1; **CC#02** - петля L2; **CC#03** - петля L3; **CC#04** - петля L4; **CC#05** - петля L5

Смена состояния петли(CC#06-CC#10) при любом значении параметра:

CC#06 - петля L1; **CC#07** - петля L2; **CC#08** - петля L3; **CC#09** - петля L4; **CC#10** - петля L5

Сравнение петель(CC#11-CC#15) включить одну петлю и выключить все остальные при любом значении параметра

CC#11 - петля L1; **CC#12** - петля L2; **CC#13** - петля L3; **CC#14** - петля L4; **CC#15** - петля L5

Установка состояния петель в двоичном коде(CC#22), параметр может изменяться от 0 до 31.

Если ты адовый программист, то младшие 5 битов задают состояние петель, самый младший бит задает состояние петли L1, пятый бит задает значение петли L5.

Можно запомнить по другому, обозначим петли числами:

L1 = 1

L2 = 2

L3 = 4

L4 = 8

L5 = 16

Суммируем числа соответствующие петлям которые должны быть включены.

Петли которые должны быть выключены пропускаем.

Получившаяся сумма и будет нужным номером пресета.

Например:

- значение 0 выключает все петли

- значение 4 включает петлю L3 и выключает все остальные

- значение 17(1+16) включает петли L1, L5 и выключает все остальные

- значение 21(1+4+16) включает петли L1, L3, L5 и выключает все остальные

- значение 29(1+4+8+16) включает петли L1, L3, L4, L5 и выключает L2

- значение 31 включает все петли

CC#22

Мьют(CC#23) глушение сигнала после 5ой петли при любом значении параметра.

Выполнение команды приводит к смене состояния Мьюта на противоположное. Любое изменение состояния петель или переключение пресетов автоматически снимает Мьют.

CC#23

Сохранение текущего пресета(CC#30) при любом значении параметра

CC#30

Наборы СС команд. Второй комплект СС команд.

Для более гибкого управления Адмиралом в прошивке версии 1.2 добавлен второй комплект СС команд с номерами отличающимися на +40 от первого комплекта. Пригодится это может для отдельного управления двумя Адмиралами на одном MIDI канале.

Чтобы активировать другой комплект СС команд необходимо перед подачей питания зажать кнопку первой петли L1 и подать питание, светодиоды пресета в течении примерно секунды будут отображать выбранный комплект СС команд.

Control Change:

Включить/выключить все петли(СС#40), значения 0...63 выключает все петли, 64...127 включает все петли
СС#40

Установить состояние петли(СС#41-СС#45), значения 0...63 выключают петлю, 64...127 включают
СС#41 - петля L1; **СС#42** - петля L2; **СС#43** - петля L3; **СС#44** - петля L4; **СС#45** - петля L5

Смена состояния петли(СС#46-СС#50) при любом значении параметра:

СС#46 - петля L1; **СС#47** - петля L2; **СС#48** - петля L3; **СС#49** - петля L4; **СС#50** - петля L5

Сравнение петель(СС#51-СС#55) включить одну петлю и выключить все остальные при любом значении параметра

СС#51 - петля L1; **СС#52** - петля L2; **СС#53** - петля L3; **СС#54** - петля L4; **СС#55** - петля L5

Установка состояния петель в двоичном коде(СС#62), параметр может изменяться от 0 до 31.

Если ты адовый программист, то младшие 5 битов задают состояние петель, самый младший бит задает состояние петли L1, пятый бит задает значение петли L5.

Можно запомнить по другому, обозначим петли числами:

L1 = 1

L2 = 2

L3 = 4

L4 = 8

L5 = 16

Суммируем числа соответствующие петлям которые должны быть включены.

Петли которые должны быть выключены пропускаем.

Получившаяся сумма и будет нужным номером пресета.

Например:

- значение 0 выключает все петли

- значение 4 включает петлю L3 и выключает все остальные

- значение 17(1+16) включает петли L1, L5 и выключает все остальные

- значение 21(1+4+16) включает петли L1, L3, L5 и выключает все остальные

- значение 29(1+4+8+16) включает петли L1, L3, L4, L5 и выключает L2

- значение 31 включает все петли

СС#62

Мьют(СС#63) глушение сигнала после 5ой петли при любом значении параметра.

Выполнение команды приводит к смене состояния Мьюта на противоположное. Любое изменение состояния петель или переключение пресетов автоматически снимает Мьют.

СС#63

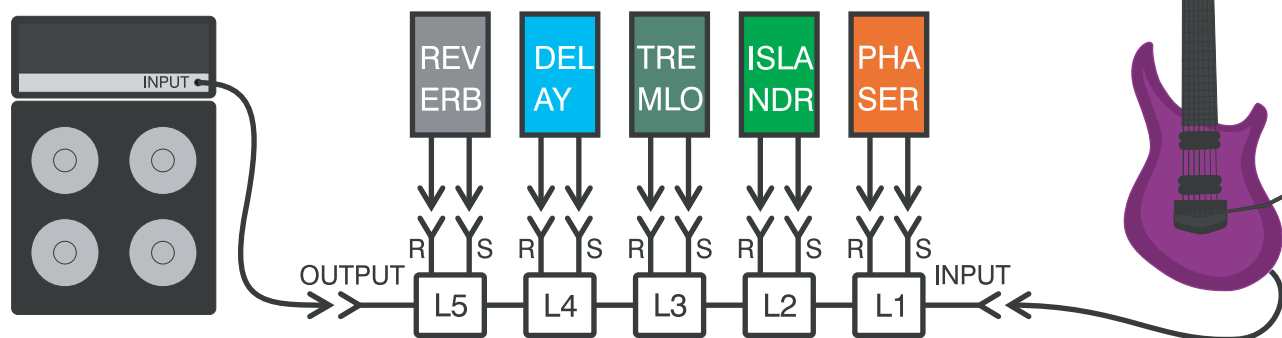
Сохранение текущего пресета(СС#70) при любом значении параметра

СС#70

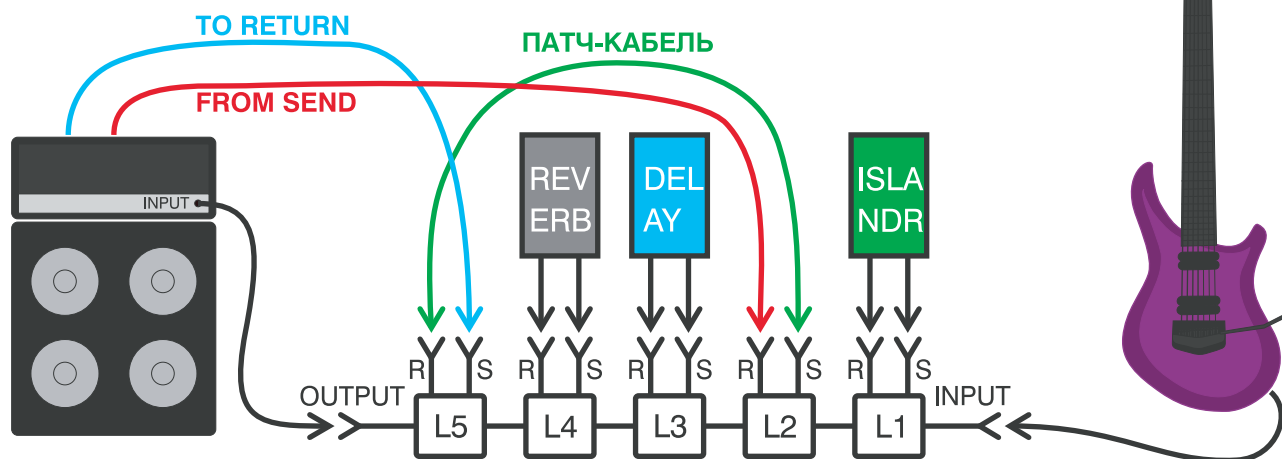
Схемы подключения.

Представленные схемы подключения не обязательны для точного повторения. Они даны только для представления некоторых принципов организации цепей на основе которых можно собрать свой собственный вариант коммутации **Адмирала** с внешними устройствами.

Последовательное подключение - самый очевидный способ использования **Адмирала**, можно получить до 32-х комбинации эффектов



Четырехпроводное подключение - интересный способ использования различных преампов и эффектов с помощью **Адмирала** и гитарного усилителя с неотключаемой последовательной петлей эффектов, а также изменение положения блока эффектов в цепи до или после преампа усилителя.



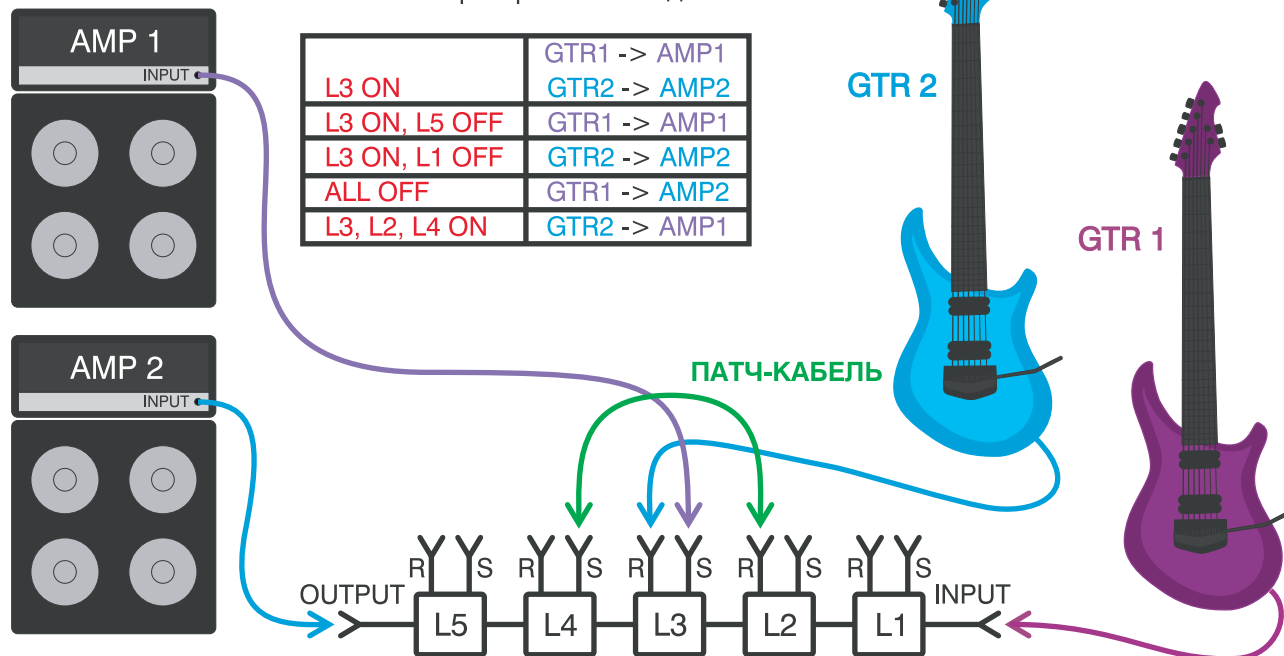
Если разбить стандартный гитарный усилитель **AMP** на 2 блока - преамп **PREAMP**(предусилитель - от инпута до сенда) и мощный **PWRAMP**(усилитель мощности - от ретерна до кабинета), то можно получить например такие цепи сигнала:

- 1) GTR -> AMP (все петли выключены)
- 2) GTR -> DELAY -> AMP (включена L3)
- 3) GTR -> DELAY -> REVERB -> AMP (включены L3, L4)
- 4) GTR -> PREAMP -> DELAY -> REVERB -> PWRAMP (включены L2, L3, L4, L5)
- 5) GTR -> ISLANDER -> AMP (включена L1)
- 6) GTR -> ISLANDER -> PWRAMP (включены L1, L5)
- 7) GTR -> ISLANDER -> DELAY -> REVERB -> PWRAMP (включены L1, L3, L4, L5)

Схемы подключения. Продолжение.

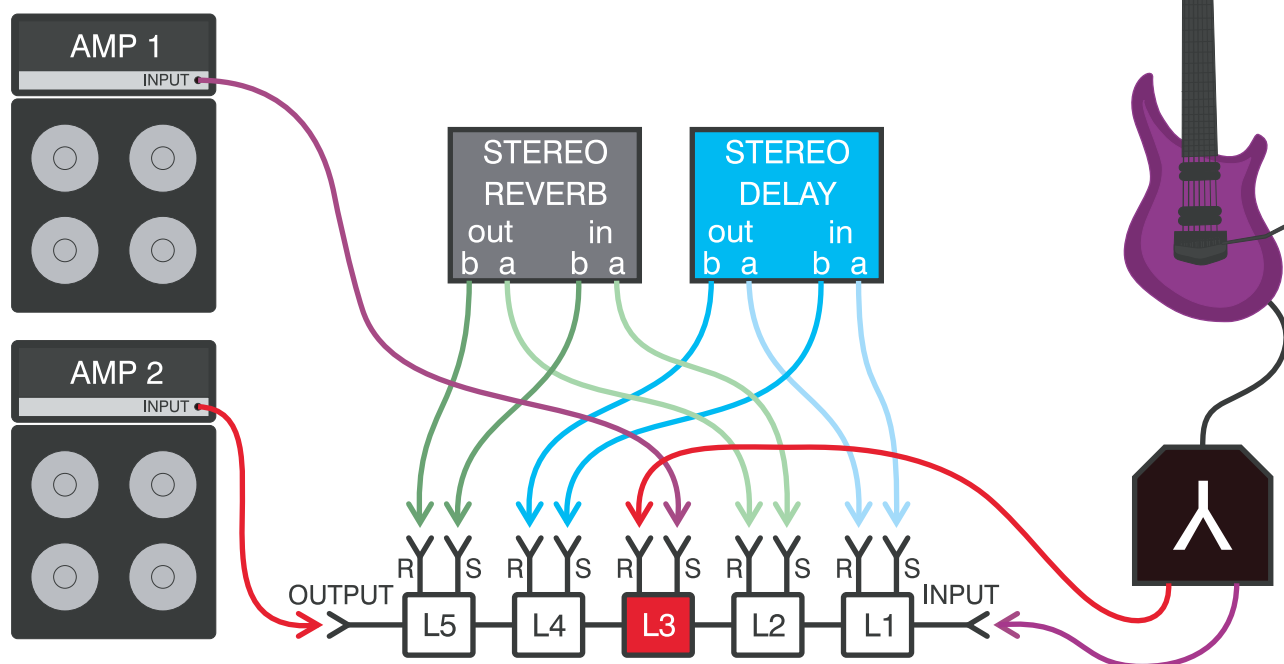
Две гитары, два усилителя - если на концерте нужно попеременно использовать пару гитар и пару усилителей для получения нужного звучания, то **Адмирал** справится и с такой коммутацией.

L1 и L5 могут использоваться для разрыва неиспользуемых цепей. Для надежного мьютирования усилителей можно использовать встроенный в Адмирал мьют для петли L5 и Джек с закороченными контактами вставленный в ретерн петли L1 для петли L1.



Две стерео петли - в **Адмирале** можно организовать пару стерео петель. Для этого нужно:

- 1) включить петлю L3
 - 2) использовать внешний сплиттер сигнала для гитары или другое устройство со стерео выходами
- Включая одновременно петли L1 и L4 мы активируем стерео делей, L2 и L5 - стерео реверб.



Обновление прошивки

Для обновления прошивки требуется:

- кабель USB-C
- компьютер с win8 или старше или с mac os
- программа Dut Beady для обновления прошивки
- файл прошивки

Далее следуем следующим шагам:

- отключи от Адмирала кабель питания и юсб кабель если они были подключены
- вставляем USB-C кабель в педаль
- зажимаем и держим кнопку Learn/Bank
- вставляем второй конец USB-C кабеля в компьютер, раздастся звук сигнализирующий подключения юсб устройства, кнопку можно отпускать
- если подключение Адмирала производится впервые будет осуществлена установка нового устройства, ждем пока она закончится
- в случае успешной установки в диспетчере устройств появится новый com-порт
- открываем программу dut beady db.exe
- нажимаем кнопку update(обновить).
- если первоначальный этап прошел успешно и не было ошибки появится диалоговое окно выбора файла прошивки
- выбираем нужную прошивку, обновление успешно завершится, если появится надпись "Firmware succesfully updated".

После этого можно вынуть юсб кабель и подключить кабель питания для работы с Адмиралом.

Если что-то пошло не так, и во время обновления произошла ошибка, не стоит беспокоиться - ты можешь попробовать:

- обновить прошивку еще раз
- проверить подключение USB кабеля
- заменить USB кабель
- попробовать другой usb порт, особенно может быть актуально для ноутбуков - есть случаи что usb порты сзади работают, сбоку - нет(главный признак - компьютер при подключении с зажатым футсвитчем всегда выдает сообщение "unknown usb device")
- попробовать подключиться через USB хаб
- попробовать другой компьютер

Для компьютеров с mac os последовательность действий аналогичная, за исключением того, что программу DUT BEARDY необходимо запускать с помощью эмулятора/виртуальной машины.

Присоединяйся к Dut Beady в сети:

ВК: <https://vk.com/dutbeardy>

ТГ: <https://t.me/dutbeardy>

YT: <https://www.youtube.com/dutbeardy>